



Sabías que aparte de Apple, Steve Jobs fundó otras empresas?.

Estas empresas son NeXT y Pixar, aunque NeXT no fue muy famosa, Pixar hasta la fecha sigue siendo una de las empresas más importantes en animación.

NeXT Computer Inc.

Fue una empresa estadounidense de informática, con sede en Redwood City, California. Esta empresa desarrolló y fabricó varias estaciones de trabajo para educación superior y empresas.

Se fundó en 1985 por Steve Jobs, luego de lo forzaron a renunciar a la dirección de Apple.

El primer NeXT Computer se lanzó en 1988 y la NeXT Station en 1990. Las ventas de estos equipos eran algo bajas, con un estimado de 50,000 unidades vendidas en total.

Sin embargo, lo que tuvo éxito con esta empresa, fue el sistema operativo NeXTSTEP, orientado a objetos de funcionamiento y un entorno de desarrollo muy influyente.

El 20 de diciembre de 1996, NeXT se fusionó con Apple Inc., En una compra valorada en 375 millones de dólares aproximadamente, así como 1.5 millones de acciones de Apple.

El software que se desarrolló en NeXT sirvió de base para el sistema operativo Mac OS X.

Algo interesante en este momento de la historia, es que el primer NeXT Computer fue utilizado por Tim Berners-Lee, más conocido como el padre de la web, y se convirtió en el primer servidor web del mundo.

Fue un equipo dirigido por Avie Tevanian, el que desarrolló el sistema operativo NeXTSTEP, luego de que Tevanian se uniera a la compañía después de que trabajó como uno de los ingenieros del kernel Mach en la Carnegie Mellon University.

La primera fábrica de NeXT se construyó en Fremont California en 1987 y fue capaz de producir 150,000 máquinas por año. La estación de trabajo de NeXT fue nombrada



oficialmente como NeXT Computer, aunque en ese entonces era más conocida como “el cubo”, por su carcasa que era un cubo de magnesio de 30cm x 30cm x 30 cm, cuyo diseño fue ordenado por Jobs y diseñado por Frodesign.

Las primeras máquinas se probaron en 1989, luego de que NeXT las comenzara a vender en universidades con una versión beta del sistema operativo NeXTSTEP instalado.

Inicialmente se destinaron las ventas a universidades sólo en Estados Unidos por un precio base de 6,500 dólares.

En una entrevista se le preguntó a Jobs si estaba molesto porque el debut del equipo se retrasó por varios meses, Jobs respondió “¿Retrasado? ¡Este equipo está cinco años adelantado a su tiempo!”.

La computadora de NeXT se basó en la nueva CPU de 25 MHz Motorola 68030. En un principio se planeaba utilizar el chip RISC Motorola 88000, pero no estaba disponible para las cantidades que se requerían.

Se incluyeron entre 8 y 64 MiB de RAM, 256 MB en disco duro, Ethernet 10Base-2, NuBus y una pantalla Megapixels de 17 pulgadas en blanco y negro de 1120 x 832 pixeles.

Las unidades magneto-ópticas que fueron fabricadas por Canon se utilizaron como el principal dispositivo de almacenamiento masivo.

En 1989, NeXT llegó a un acuerdo para que el distribuidor Compaq vendiera las computadoras NeXT en los mercados de todos los países elegidos. El fundador de BusinessLand, David Norman, predijo que las ventas de la computadora NeXT superarían las ventas de las máquinas Compaq después de un año.

En 1989, Canon invirtió 100 millones de dólares en NeXT, dándole una participación del 16.67%, lo que hizo que NeXT aumentara su valor hasta llegar a los 600 millones de dólares. Para el año 1992, NeXT lanzó “Turbo”, una variante de la NeXTCube y NeXTstation con el procesador 68040 de 33 MHz y con la memoria RAM aumentada hasta 128 MiB.

La plataforma de NeXT fue utilizada por varios desarrolladores para escribir programas que fueron muy famosos, al igual que para otros usos como el de Tim Berners-Lee para el primer servidor, como ya se mencionó antes.



“Mike Sendall compró un NeXTCube para la evaluación, y se lo dio a Tim».

La implementación del prototipo de Tim en NeXTSTEP se hizo en pocos meses, gracias a las cualidades del sistema de desarrollo de software NeXTSTEP. ¿Este prototipo ofrecía navegación / escritura WYSIWYG! Los navegadores web actuales utilizados para “navegar por Internet” no son más que ventanas pasivas, privando al usuario de la Posibilidad de contribuir.

Durante algunas sesiones en la cafetería del CERN, Tim y yo tratamos de encontrar un nombre para el sistema de captura. Es→taba decidido de que el nombre no se debe→ría tomar de la mitología griega. Tim propuso “World-Wide Web”. Me gustó mucho esa idea, sólo que es difícil de pronunciar en francés”.

Lo anterior fue dicho por Robert Cailliau el 2 de noviembre de 1995.

A principios de los 90's John Carmack utilizó una NeXTCube para el desarrollo de dos de sus juegos pioneros, Wolfenstein 3D y Doom. También fue desarrollado el pro→grama de hojas de cálculo Lotus Improv y Mathematica.

En 1993 NeXT se retiró del negocio de hardware y la empresa cambió su nombre a NeXT Software Inc.. Luego, 300 de los 540 empleados del personal fueron despedidos.

Sin embargo, el CEO de Sun Microsystems, Scott McNealy anunció planes para la inversión de 10 millones de dólares en 1993 y utilizar el software de NeXT (OpenStep) para los sistemas de SUN que se desarrollen en el futuro.

PIXAR

Pixar Animation Studios es un estudio cinematográfico de animación por computadora con sede en Emeryville, Estados Unidos.

Las películas creadas por esta compañía son desarrolladas en PhotoRealistic RenderMan, una interfaz de programación de aplicaciones de renderización de imagen que se utiliza para generar gráficos de alta calidad.



Esta empresa fue fundada en 1979 como Graphics Group, siendo una parte de la división computacional de Lucasfilm. Luego se derivó como una compañía en 1986 con la ayuda financiera de Steve Jobs, quien se convirtió en su mayor accionista.

En 2006, Pixar fue adquirida por The Walt Disney Company, con un valor de 7,400 millones de dólares.