En 1986, Steve Jobs adquirió una empresa llamada The Graphics Group, conocida ahora como Pixar, subsidiaria de LucasFilm, especializada en producción de gráficos por computadora.

Steve Jobs logró trabajar con grandes contratos para realizar películas animadas para Disney, y fue en 1995 cuando la película Toy Story se estrenó en los cines, siendo el primer largometraje generado en computadora, con su propio software de renderización, RenderMan.

El nombre de Steve Jobs apareció en la película al mostrar los créditos de productores ejecutivos.