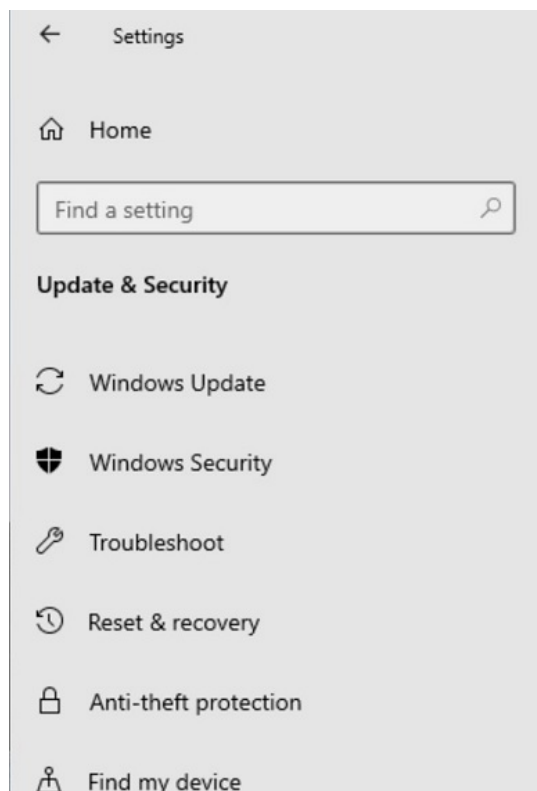




Rumores, teorías, una larga espera para los ansiosos, pero que mejor que unas filtraciones para los que deseamos estar en lo último del conocimiento sobre los temas que nos importan, y ésta vez vamos con Hype tras cierta filtración en la última Build (*a la fecha de escrito éste artículo*) que ahora nos indica sobre cierta opción que podremos activar.

Anteriormente en las primeras 2 compilaciones que se pueden usar para los que no desean esperar mucho por el nuevo sistema no ofrecían ni remotamente algo que de esperanza sobre usar aplicaciones de win32 nativas, solo que ahora para los «Desarrolladores» se proporcionó una opción para el desarrollo de *Aplicaciones Win32*.

Ahora vamos con la parte realista de todo ésto y es que aún habilitando dicha opción, no se podrá ejecutar los .EXE de manera simple como todos estamos acostumbrados, ya que dicha función es únicamente para agregar cierta «compatibilidad» para cierto tipos de aplicaciones tales como Paint y bloc de notas que son nativas de Windows PERO que no tienen del todo su versión UWP y PWA.



For developers

Use developer features

This setting allows you to install any signed app and use advanced development features. It is intended for development use only.

[Learn more](#)

On

Win32 development

Off

Note: Enabling this setting will allow unsigned apps to run.



¿Entonces qué sugiere esto?

En resumen que Microsoft no ha descartado completamente el uso de aplicaciones de escritorio a las que estamos acostumbrados, nos ofrece esperanza aún de que se podrán usar ciertos tipos de Apps y/o que en caso contrario del Windows 10 S al menos esto nos presenta más capacidad e inclusión de su soporte nativo para los desarrolladores, ya que no estamos 100% adaptados a las aplicaciones UWP de la Windows Store (y *los que sí, tendrán herramientas un poco mas fáciles de usar y ayudar al usuario final*).