



Antarctic Adventure es un juego japonés, publicado originalmente por la compañía Konami, para MSX en 1983. La versión para ese sistema salió en Japón y Europa, mientras que la versión para NES sólo se publicó en Japón, sin embargo, en Estados Unidos se pudo disfrutar de este juego gracias a una versión para Colecovision.

El personaje principal es un pingüino llamado Penta, que tiene que recorrer distintos caminos sobre hielo en 10 fases. Existen tres obstáculos, focas que salen de pozos, pozos abiertos en el hielo y grietas grandes.

En 1990, Konami publicó en Japón un juego electrónico portátil de este título, pero se lista como South Pole.

Los países que Penta debe recorrer son:

- Australia
- Australia
- Francia
- Nueva Zelanda
- Polo Sur
- Estados Unidos
- Estados Unidos
- Argentina
- Reino Unido
- Japón

Existe una teoría que indica que los lugares fueron elegidos por el lugar de las bases científicas, según [Ricardo Bittencourt](#), los finales de base indican la posición real de las bases científicas que existen en la Antártida.

Según el artículo de Bittencourt, las bases a las que viaja el pingüino son:

1.- Australia: Base Davis



- 2.- Australia: Base Casey
- 3.- Francia: Base Dumont D´Urville
- 4.- Nueva Zelanda: Base Scott
- 5.- Polo Sur: Base internacional de Amundsen-Scott
- 6.- Estados Unidos: Base Byrd
- 7.- Estados Unidos: **
- 8.- Argentina: Base General Belgrano II
- 9.- Reino Unido: Base Halley
- 10.- Japón: Base Showa

Un dato curioso es que la base del punto 7 existía en el año de lanzamiento del juego, pero en la actualidad ya no existe.

Música

La música de fondo del juego es un vals compuesto por Emile Waudteufel, del siglo XIX, llamada Les Patineurs, que en español sería: Vals de los Patinadores.

Puedes ver el siguiente video para recordar cómo es el juego, que por cierto, puedes descargar como emulador para Windows.