



ByteDance demanda a un becario por 1 millón de dólares en un caso de violación de IA

ByteDance de China está demandando a un ex pasante por 1,1 millones de dólares, acusándolo de atacar intencionalmente su infraestructura de entrenamiento de modelos de lenguaje de inteligencia artificial de gran escala, un caso que ha generado gran atención en el país debido a la intensa competencia en el ámbito de la inteligencia artificial.

La empresa matriz de TikTok busca obtener 8 millones de yuanes (aproximadamente 1,1 millones de dólares) en compensación por parte del ex pasante, Tian Keyu, en una demanda presentada ante el Tribunal Popular del Distrito de Haidian en Pekín, según informó esta semana el periódico estatal *Legal Weekly*.

Si bien las demandas entre compañías y empleados son frecuentes en China, una acción legal contra un pasante y por una cantidad tan elevada es poco común.

Este caso ha acaparado la atención debido a su enfoque en el entrenamiento de modelos de lenguaje de inteligencia artificial (LLM), una tecnología que ha despertado un notable interés mundial en medio de los avances rápidos en la llamada IA generativa, utilizada para crear texto, imágenes y otros contenidos a partir de grandes volúmenes de datos.

ByteDance se abstuvo de comentar sobre la demanda el jueves, según informó [Reuters](#). Por su parte, Tian, identificado por otros medios chinos como estudiante de posgrado en la Universidad de Pekín, no respondió de inmediato a los correos electrónicos enviados.

Según se informa, Tian habría saboteado de manera intencional las tareas de entrenamiento del modelo del equipo mediante la manipulación del código y la realización de modificaciones no autorizadas, de acuerdo con *Legal Weekly*, que citó un memo interno de ByteDance.

En una publicación en redes sociales en octubre, ByteDance mencionó que había despedido al pasante en agosto. También señaló que, aunque circulaban rumores sobre que este caso había ocasionado pérdidas millonarias a la compañía y que involucraba a más de 8,000 unidades de procesamiento gráfico, estas afirmaciones estaban «seriamente exageradas».