Los servidores de los juegos Destiny y Call of Duty han sufrido un ataque de ‘hackers’ que ha motivado que su servicio online no se prestase con normalidad. En las últimas horas los responsables han sumado FIFA 15 a su lista de objetivos.

El juego online se ha convertido en uno de los grandes alicientes del mundo de las videoconsolas. Miles de usuarios disfrutan de partidas a través de Internet y las compañías desarrolladoras cada vez ofrecen más posibilidades. Por desgracia, visto el éxito de ese tipo de servicios, hay ‘hackers’ y piratas informáticos que se centran en perjudicar a los usuarios atacando los sistemas que mantienen las partidas online.

Los últimos objetivos de ese tipo de campaña se han producido en las últimas horas. En concreto, los servidores del popular juego Destiny y de Call of Duty han sufrido un importante ataque, que ha motivado que su servicio no se prestase con normalidad. Los responsables han sido el grupo ‘hacker’ Lizard Squad, que ha ido confirmando por Twitter su campaña y sus objetivos.

Destiny es uno de los juegos más populares en la actualidad y miles de usuarios de PS4, Xbox One, PS3 y Xbox 360 están disfrutando de sus opciones multijugador. Call of Duty también es un título muy popular y su modo online es uno de los más seguidos. Ambos juegos, distribuidos por Activision, han visto como los ‘hackers’ atacaban sus servidores e impedían que los usuarios pudiesen disfrutar con normalidad de su modo online.

A esos dos títulos se ha sumado uno más que en la actualidad ha conseguido un gran seguimiento por parte de los usuarios. Se trata del simulador de fútbol de Electronic Arts,FIFA 15, que se lanzó el pasado 25 de septiembre. Los ‘hackers’ han confirmado que FIFA 15 y sus servidores son su nuevo objetivo. Dado que el título no lleva ni una semana en el mercado y muchos usuarios están todavía disfrutando de su llegada, el ataque puede afectar a miles de personas.

No es la primera vez

El ataque ‘hacker’ del grupo Lizard Squad no es el primero contra compañías y servicios del mundo de los videojuegos. Este grupo ya atentó contra PlayStation Network y contra Xbox Live a finales de agosto y consiguió que ambas plataformas quedasen fuera de serviciodurante varias horas. En esta ocasión su objetivo han sido juegos concretos, pero de nuevo el resultado se traduce en problemas para los usuarios.

Este mismo grupo ha sido responsable de otras acciones peligrosas y su objetivo parece ser únicamente crear problemas a las compañías y a los usuarios. En concreto, una falsa amenaza de bomba de este grupo provocó problemas a un directivo de Sony que se disponía a tomar un avión.

Por ahora parece que la normalidad ha vuelto a los servidores de los juegos afectados, pero nuevas iniciativas podrían volver a provocar problemas en los servidores. Si los usuarios experimentan problemas en sus partidas online puede deberse a estos incidentes y la recomendación es acudir a los canales de comunicación oficial de Sony, Microsoft y las compañías desarrolladoras para conocer el estado de las incidencias.

Fuente: cincodias