



Ubisoft sufre ataque cibernético y restablece las contraseñas de todo su personal

La compañía francesa de videojuegos Ubisoft, confirmó este viernes que fue víctima de un «*incidente de seguridad cibernética*», que provocó interrupciones temporales en sus juegos, sistemas y servicios.

La firma, con sede en Montreuil, dijo que estaba realizando una investigación acerca de la violación de seguridad, y que inició un restablecimiento de contraseña en toda la empresa como medida de precaución.

«Además, podemos confirmar que todos nuestros juegos y servicios funcionan normalmente y que en este momento no existe evidencia de que se haya accedido o expuesto información personal de los jugadores como consecuencia de este incidente», [dijo la compañía](#).

La noticia del hackeo llega en medio de una serie de ataques de alto perfil dirigidos a [NVIDIA](#), Samsung, Mercado Libre y [Vodafone](#) en las últimas semanas. Aunque los hackers de LAPSUS\$ se atribuyeron la responsabilidad de dichos ataques, no se sabe realmente si el grupo está también detrás del ataque a Ubisoft.

The Verge [confirmó](#) el desarrollo, afirmando que el grupo criminal parecía confirmar su participación, aunque cabe mencionar que LAPSUS\$ no ha hecho ningún comentario al respecto como en los otros casos.

A diferencia de otros grupos de ransomware que roban y cifran información patentada a cambio de un pago de rescate, LAPSUS\$ extorsiona a sus objetivos robando la información confidencial y almacenándola para luego amenazar con filtrarla si no se cumplen sus demandas.