



Vulnerabilidad en WiFi compromete millones de consolas y dispositivos

Revelan un nuevo fallo de seguridad que compromete una gran cantidad de dispositivos conectados a la red por medio de WiFi, afectando potencialmente a unos 6,200 millones de dispositivos, según informó la compañía Embedi.

Entre estos dispositivos se encuentran las consolas PlayStation 4, Xbox One y tabletas Surface de Microsoft, además de dispositivos Chromebook de Samsung.

Los atacantes aprovechan la ejecución del firmware ThreadX, que se encuentra implementado en los dispositivos mencionados. Este firmware permite a los hackers acceder a los dispositivos sin necesidad de que el usuario realice alguna acción previa.

«Este vulnerabilidad puede activarse sin la interacción del usuario durante la búsqueda de redes disponibles. Este procedimiento se inicia cada cinco minutos, independientemente de que un dispositivo esté conectado a alguna red WiFi o no», dice la compañía.

Sin embargo, luego de toda la información publicada por Embedi, no se han reportado a la fecha usuarios afectados por la vulnerabilidad. Aún así, las compañías fabricantes se encuentran desarrollando los parches de seguridad para solucionar el problema.