Masterhacks – Doom fue anunciado para Switch a mediados de septiembre, este lunes, Nintendo publicó en YouTube un nuevo video acerca de esto, donde se puede ver una entrevista con Marty Stratton y Hugo Martin, de id Software.

Ambos desarrolladores hablan sobre lo que se espera de esta versión del shooter, y confirman la fecha de lanzamiento para Switch, que será el próximo 10 de noviembre.

También hablan sobre el proceso de optimización del videojuego en la consola de Nintendo. Los programadores afirman que la experiencia en Switch es muy buena, gracias al trabajo de Panic Button, que están familiarizados con los juegos de Nintendo.

En cuanto al rendimiento y desempeño, DOOM se ejecutará a 30 fps, con una resolución de 720p. El juego sólo incluirá una campaña, pero se podrá descargar gratis el multijugador, para lo que se requieren 9 GB de espacio libre en la consola.