Para poder tener acceso a esta función, los usuarios tendrán contar con un registro de tarjeta de crédito o servicio PayPal con la que podrán comprar créditos previamente a la descarga offline, esto mientras se encuentren conectados a la web.

Estos créditos pueden ser utilizados como si fuera el mismo dinero al momento de obtener algún tipo de material audiovisual offline. Sin embargo, estos contenidos descargados no podrán ser utilizados en ese preciso momento, pero sí estarán disponibles todo el tiempo en la web.

Esto significa que los contenidos podrían aparecer como recomendaciones que se encontrarán bloqueadas hasta que se dispongan de los créditos y se pague por ellos, será entonces cuando puedan ser descargadas una vez que el usuario está online.

Aunque la propuesta es interesante, puede resultar algo absurdo comprar algo offline que no puedas utilizar hasta que te encuentres en línea. Aun no se sabe cuándo es que esta patente estaría disponible en los dispositivos Apple.

Fuente: PCworld