



El Electronic Game Show (EGS), uno de los principales eventos de videojuegos en México, se realiza este fin de semana (8 al 10 de noviembre) en el Centro Banamex de la ciudad de México; en esta edición se tiene un aspecto especial: es la primera vez que se dejarán ver en nuestro país las consolas de nueva generación: el Xbox One y el PlayStation 4.

Previo a este evento, Activision, una de las principales desarrolladoras, lanzó dos nuevos títulos en México los cuales esperan ser punta de lanza en los títulos que acompañan a estos equipos: Call of Duty: Ghosts y Skylanders SWAP Force.

El primero de estos es la nueva edición de la popular franquicia de disparador en primera persona que ahora hará a los jugadores comenzar como un escuadrón básico contra enemigos más fuertes, después de que gran parte de las Américas ha sido destruida por armas masivas.

Entre las novedades destacan un sistema para crear soldados personalizados tanto en arsenal como en apariencia física. Las mejoras a nuestro personaje se dan mediante un presupuesto básico, pero que se puede mejorar con reconocimiento XP, al ganar partidas.

También se incluye un sistema de habilidades variables como velocidad, manejo de armas, cautela, conciencia, resistencia, equipo y elite para detectar enemigos cercanos las cuales son acumulables hasta ocho puntos dependiendo el valor de cada una.

Sin embargo, lo que más llama la atención de Call of Duty: Ghosts son sus modos de juego adicionales en multijugador. Entre las opciones se incluye 7 nuevos tipos de juego como «Buscar y rescatar» donde se puede revivir con ayuda del equipo; «Cranked» con el que debes matar a un enemigo antes de que se acabe un reloj o explotarás, «Blitz» para cruzar la línea enemiga y defender la propia o «Escuadrones» que permite tomar el grupo de soldados creado en multijugador para usarlo en modo individual, cooperativo (hasta 6 jugadores) o en



versión competencia.

Este juego también añadirá la experiencia de segunda pantalla en una aplicación móvil (para Android, iOS y Windows 8) en la cual, al crear una cuenta dará la posibilidad de editar un escuadrón o el armamento previo al encuentro; unirse o administrar un Clan, entre otras posibilidades.

DIVERSIÓN CON VARIAS FIGURAS

De igual manera también salió al mercado Skylanders SWAP Force que es la continuación de la franquicia donde se utilizan figuras coleccionables que se incorporan dentro del juego con una plataforma interactiva. En esta ocasión hay 16 nuevos personajes que pueden intercambiar su mitad superior e inferior para formar 250 combinaciones posibles.

La historia, que ahora contendrá 20 niveles, comprende a nuevos protagonistas que tras un accidente descubrieron su habilidad de intercambiar partes con las que deben combatir al malvado Kaos con habilidades como volar, escalar, cavar o teletransportarse.

Cabe destacar que se puede jugar esta versión con toda colección de Skylanders Spyro's Adventure y Skylanders Giants.

Entre sus tipos de juego se encuentran los modos de combate uno contra otro, el modo eliminación para sacar al contrincante del campo de batalla, el de sobrevivencia individual o por equipo, para enfrentarse a oleadas de enemigos, así como «Rival» donde, además de derrotar contrincantes, se compite con otra persona con la finalidad de lograr la mayor puntuación.

Skylanders SWAP Force

Precio: Mil 490 pesos (kit de inicio con dos personajes)

Consolas: Xbox 360, Xbox One, PS3, Wii U y PC.



Convención de Gamers este fin de semana en el Centro Banamex

Call of Duty: Ghosts

Precio: 999 pesos (edición normal), 2 mil 499 y 3, 999 pesos (ediciones especiales)

Consolas: Xbox 360, Xbox One, PS3, PS4 y PC.

Fuente: eluniversal