



Masterhacks – Jóvenes yucatecos han trabajado desde hace más de dos años en un proyecto para incorporar robots como maestros para la enseñanza de materias consideradas de difícil aprendizaje para niños, adolescentes y jóvenes.

Aracely Chi Cob, cofundadora de la empresa Yougui, afirmó que la robótica puede convertirse en un recurso valioso para la enseñanza mediante la estimulación de la imaginación y creatividad a través del diseño de proyectos.

“Nuestro proyecto está diseñado para que niños, jóvenes e incluso adultos aprendan lenguajes de programación, aunado a conceptos de materias como lógica, matemáticas, electrónica, computación, animación, desarrollo de video juegos, de forma divertida y sencilla de entender a través de la robótica”, comentó.

“La robótica no sólo es diseñar robots, puede englobar una serie de conocimientos más amplios que a su vez ayuden a que muchas materias, que son consideradas difíciles u hostiles para los alumnos, se puedan aprender de una manera divertida e interesante”, recalcó la especialista, quien es egresada de la Uady como licenciada en computación.

Bajo esas características se creó Yougui, que tiene como misión formar personas innovadoras y competitivas en la sociedad del conocimiento, para que utilicen de manera responsable las tecnologías de la información.

Se espera que el proyecto tenga buenas opiniones y se logre llamar la atención a los niños y jóvenes a aprender más.