



La compañía especializada en gráficos Nvidia se ha mostrado muy satisfecha con las ventas hasta el momento de Shield, su primera incursión en el sector de las consolas portátiles. «*Las ventas han sido muy buenas. Todo lo que hemos distribuido hasta el momento se ha agotado*», afirmó el alto cargo Chris Evenden durante una conferencia destinada a inversores. «*Hemos empezado a aumentar la producción, aunque sólo hemos distribuido varios miles de unidades a los comercios. Es muy pronto para decirlo, pero esperamos hacerlo muy bien con Shield.*»

Shield es un dispositivo basado en el potente chip gráfico para móviles Tegra 4 con una pantalla de 5 pulgadas y sistema operativo Android, que permite no sólo acceder a juegos diseñados para este popular sistema operativo, sino también disfrutar de juegos de PC mediante *streaming* directo desde un ordenador dotado con tarjeta gráfica Nvidia.

La compañía espera grandes cosas de Tegra 4, chip que será incluido también en las próximas tabletas de Asus, Toshiba y HP.

Fuente: Meristation