



Fortnite: Battle Royale para iOS ha generado 15 mil millones de dólares

Fortnite: Battle Royale, es en la actualidad uno de los juegos más populares tanto en consolas como en PC. Desde el lanzamiento de la versión para móviles se ha logrado un éxito muy grande, lo que significa ganancias millonarias.

Sensor Tower realizó un reporte en el que asegura que el videojuego para iOS ha generado más de 15 mil millones de dólares en ingresos globales desde su lanzamiento en marzo.

Esto gracias a que ha sido descargado más de once millones de veces. Esta cantidad es increíble tomando en cuenta que se habla de tan solo un mes y con un juego que sólo está disponible para iOS.

En un principio, Fortnite: Battle Royale para iOS sólo era un juego al que sólo se podía acceder con una invitación, pero el lunes se convirtió en un título disponible para cualquier usuario.

Según la compañía de investigación, luego de ser un videojuego público, se han generado 1.8 mil millones de dólares al día, antes de esto, los ingresos diarios promedio eran de 620 mil dólares.

*«El crecimiento no es inesperado dado el crecimiento instantáneo de jugadores activos, pero, como se ve en la tabla, los ingresos diarios ya incrementaban substancialmente antes de esto», dijo Sensor Tower en su reporte. «Fortnite sigue ocupando un lugar entre las 10 aplicaciones que más generan en 10 países. Entre ellos, Estados Unidos».*

El videojuego llegó para iPhone y iPad a mediados de marzo, y en sus primeros siete días en el mercado, consiguió más de 1.5 mil millones de dólares.

Hasta ahora, Fortnite: Battle Royale está en desarrollo para Android, se espera que la versión llegue pronto y seguramente los ingresos que generará serán exponenciales.