Microsoft anunció hoy el lanzamiento privado de Visual Studio Online, el editor de código en línea que la compañía está posicionando como un complemento de Visual Studio y Visual Studio Online.

El servicio se basa en el Visual Studio Code, el popular editor de código de escritorio gratuito y de código abierto de Microsoft. Esto significa que Visual Studio Online también admitirá todas las extensiones que están disponibles en la actualidad para Visual Studio Code, así como características populares como las áreas de trabajo de Visual Studio Code. El soporte para IntelliCode, la herramienta de Microsoft para el desarrollo asistido por AI que se hizo disponible actualmente, también está incorporado.

Visual Studio Online está pensado como un «compañero», no está pensado para convertirse en el entorno predeterminado de un desarrollador, sino en una forma de hacer una edición rápida, revisar una solicitud de extracción o unirse a una sesión de Live Share.

Si te suena familiar el nombre, es porque hace un tiempo, Visual Studio Online era el centro de Microsoft para todo DevOps. El año pasado, la compañía lo cambió a Azure DevOps, dejando el nombre abierto para otros usos.