



Hace algunos días se estrenó la nueva versión de Robocop, en la cual, Microsoft cooperó intensamente para mejorar tecnológicamente esta entrega de Sony Pictures.

La película está ubicada en el año de 2028 en la ciudad de Detroit y para apoyar la lucha de Robocop contra el crimen, Bing respaldó a Sony para crear una visión de lo que sería la búsqueda en el futuro, de un modo realista pero con mucha innovación.

El equipo de Bing se basó en las películas “2001: Space Oddisey” y “Minority Report” para crear una interfaz de reconocimiento de voz, reconocimiento de imagen, pantallas dimensionales, gestos y parpadeos, basándose en elementos actuales.

La interfaz utilizada en la película cuenta con elementos de desplazamiento continuo y los resultados de búsqueda se actualizan en tiempo real, además presenta proyección en 3D.

Fuente: Vanguardia