



Microsoft comprará empresa creadora de Minecraft por 2.500 millones de dólares



Microsoft comprará el fabricante del popular juego Minecraft por 2.500 millones de dólares.

La empresa tecnológica dijo que adquirirá el fabricante de juegos Mojang, con sede en Estocolmo. Minecraft, que permite a sus usuarios construir y explorar en un mundo virtual, ha sido descargado 100 millones de veces solo en computadores desde su lanzamiento en 2009.

Es el juego en línea más popular de Xbox, y la principal aplicación de pago para los sistemas operativos iOS, de Apple, y Android, de Google, en Estados Unidos.

Se espera que el acuerdo se cierre a finales de 2014. Microsoft espera que la adquisición se amortice en el año fiscal 2015.

Microsoft es conocido principalmente por su negocio de software de negocios, con Word y Outlook, pero esta compra ayudará a Microsoft a expandir su división de juegos, que también incluye franquicias como el juego de disparos «Halo» o el juego de carreras «Forza».