



Masterhacks - The Legend of Zelda es el primer juego de la serie que salió al público en 1986 en Japón, y fue traducido al inglés en 1987 para el mercado norteamericano.

Clyde Mandelin, traductor que prestó sus servicios para Mother 3 (EarthBound) y el libro Legends of Localization Book 1: The Legend Of Zelda, publicó en su cuenta de Twitter que Nintendo corrigió un error de tipografía que estuvo presente en The Legend of Zelda en su versión norteamericana desde 1987.

El error estaba en la palabra Península, donde en la versión en inglés tenía una letra «n» de más.



La corrección se realizó para la versión de La Leyenda de Zelda perteneciente a la NES Classic Edition, luego de 30 años, sabiendo también que las versiones del juego en GameCube y en las tiendas virtuales de Wii, WiiU y 3DS también tienen el error.