



Masterhacks - Valve anunció en el blog de Steam, que dejará de aceptar pagos en Bitcoin en su tienda. La compañía afirma que esto se debe a sus altos «fees» y la volatilidad, lo que hace que sea «irrazonable» respaldarlo como método de pago.

Steam explica que en los últimos meses ha notado la inestabilidad del valor de la criptomoneda, además de un «*aumento significativo*» en las tarifas requeridas para el procesamiento de las transacciones. Esto provocó que la compra de juegos con bitcoin tenga un costo mucho más alto.

Explica también que la volatilidad del valor del bitcoin ha sido demasiado extrema, y ha ocasionado problemas a los consumidores que deciden utilizarlo como método de pago.

*«Esto crea un problema para los clientes que quieren comprar juegos con bitcoin. Cuando intentan pagar en Steam, el cliente transfiere cierta cantidad de bitcoin a cambio del precio del juego, más la cantidad de bitcoin para cubrir la tarifa por transacción cargada en la red de bitcoin. El valor de bitcoin sólo es garantizado por un periodo de tiempo, y si la transacción no es completada en ese tiempo, es posible que la cantidad de bitcoin necesitada cambie. La cantidad de veces que estos cambios ocurren han aumentado al punto de tener una diferencia significativa».*

Debido a que en estos casos el reembolso no es una solución viable, Valve ha decidido dejar de aceptar bitcoin como medio de pago. Sin embargo, es posible que vuelva a adaptarlo en el futuro.

*«AL presente, se ha vuelto irrazonable respaldar Bitcoin como un método de pago. Más adelante, podríamos reevaluar si bitcoin es viable para nosotros y para la comunidad de Steam. Haremos lo posible para solucionar los problemas de los clientes que han sido afectados por pagos insuficientes o tarifas de transacción»,* agregó.