Los fanáticos de Plants vs Zombies, videojuego con más de 140 millones de descargas a nivel mundial en diferentes plataformas y con 10 millones de fans en Facebook, podrán descargar desde la App Store la muy esperada secuela de este título.

En un evento al poniente de la Ciudad de México, PopCap Games y EA Mobile presentaron Plants vs Zombies 2 , el cual está únicamente disponible para para iPhone, iPad, iPod Touch. El juego saldrá para otras plataformas a partir de este año.

El 'Loco Dave' te llevará por distintas épocas históricas para enfrentarte a diferentes zombies gracias a su máquina del tiempo. Plants vs Zombies 2 es un juego gratuito el cual se puede encontrar en la App Store en todo el mundo, disponible en siete idiomas.

En el evento estuvo presente Borja Guillan, Diseñador del juego de PopCap, "Estamos gratamente sorprendidos de la extraordinaria respuesta que ha tenido Plantas vs Zombies a nivel mundial, por este motivo, hemos creado nuevas y divertidas formas de jugar con los personajes que ya conocen, además de muchísimo contenido nuevo, por esto, me atrevo a decirles que no los vamos a defraudar".

El juego ha sido diseñado como un universo en continua expansión que ofrecerá actualizaciones regulares con nuevos mundos llenos de plantas, zombies y retos (Más allá de los tres primeros mundos que conforman el juego inicial).

Los jugadores podrán enfrentarse a todos los zombies y acceder a todos los niveles de todos los mundos sin ningún costo, aunque existe la opción de que los fanáticos puedan comprar actualiaciones y otros elementos del juego.

Una de las novedades de Plants vs Zombies 2 es que hay nutrientes para plantas, los cuales

caen de los zombies brillantes y provocan un aumento temporal en sus ataques. También incluye la habilidad de que el jugador interactue con los zombies directamente, para aumentar la defensa contra ellos.

Entre las funciones clave de Plants vs. Zombies 2 se incluyen:

- Tres mundos nuevos que explorar y más de 60 niveles en el lanzamiento, con un muchos más mundos en un futuro.
- Montones de plantas y zombies nuevos, cada uno con poderes y comportamientos únicos.
- Comida para plantas que les provocan un aumento temporal.
- Habilidades de pantalla táctil que permiten pellizcar, golpear y atacar directamente a los zombies.
- Misiones complementarias, minijuegos y otros retos ingeniosos.
- Zonas de reto al final de cada mundo.

Fuente: mediotiempo