



MuriloDev, desarrollador de videojuegos, tomó la idea de cómo sería un videojuego de John Wick, después del lanzamiento de un video que mostraba dicha idea.

Según el desarrollador, el juego es realizando utilizando el Overplasma Engine, y los elementos de arte ya estaban disponibles de forma gratuita, por lo que decidió utilizarlos para este proyecto.

El videojuego se basa en una versión retro, parecida a Contra, y se sale un poco del tema de la película original. Puedes verlo en acción en el siguiente video y lo puedes descargar en la [página](#) del desarrollador.