



Microsoft cerrará Mixer el 22 de julio de 2020, además de realizar la transición de la comunidad Mixer a Facebook Gaming. La compañía también proporcionará su servicio de transmisión de juegos Project xCloud basado en Azure a los participantes de Facebook Gaming.

[A partir del 22 de julio](#), todos los sitios y aplicaciones de Mixer redirigirán a los usuarios a Facebook Gaming. El argumento de Microsoft es que los usuarios pueden pasar de «estoy viendo» a «estoy jugando» con un solo clic.

Microsoft compró Beam en 2016, que luego cambió de nombre y se lanzó como Mixer un año después. Pero aunque Microsoft invirtió en la plataforma Mixer y pagó mucho por el talento, la compañía no logró que Mixer creciera. Los cofundadores de Mixer se fueron de Microsoft a fines del año pasado.

La compañía planea retener la tecnología Beam y usar su red de video de baja latencia para fines internos. Los funcionarios de Microsoft afirmaron que parte del equipo de Mixer se mudará al equipo de Microsoft Teams para incorporar la tecnología de baja latencia de Mixer a la plataforma de reunión de video de Teams.

El año pasado, Microsoft y Sony anunciaron que los dos estaban explorando cómo podrían colaborar en juegos basados en la nube y transmisión de contenido, así como en sensores inteligentes para productos de consumo de Sony en una asociación centrada principalmente en Project xCloud.