



Pequeña de 7 años desarrolló un videojuego que ya se publicó en  
Steam

Penny McDonald, una niña de 7 años, desarrolló un videojuego de preguntas y respuestas, bajo el título «*Answer the Question*». Este juego ya fue publicado en la plataforma [Steam](#) y ha recibido buenos comentarios.

La idea de programar videojuegos surge al vivir con el trabajo de su padre, quien es desarrollador informático independiente y es el que la estimuló para aprender lo básico de programación ya que la pequeña quería «*hacer un juego un día*».

Según el portal TN, el papá de la niña aprovechó una computadora vieja con Windows 98 y el código QBASIC instalado para darle a su hija un libro para entender la programación. En unos pocos días, la niña logró desarrollar el juego donde se debe responder algunas preguntas matemáticas para recibir puntos.

El papá de Penny dijo que su hija quería hacer un juego de acción, pero aún no estaba lista, por lo que intentó con algo diferente.

Penny planea crear más juegos para practicar ya que su meta es desarrollar un juego de acción.

«*Sí, quiero crear videojuegos, y hasta que aprenda a hacer un juego de acción, voy a hacer un juego donde pueden pensar en el juego en tu mente mientras tecleas lo que quieres hacer*», dijo la niña en entrevista.

«*Lo que Penny quiere decir es que planea hacer un juego de aventuras basado en texto, donde el jugador necesita usar su imaginación en lugar de gráficos*», explicó el papá de la niña.