



El Museo Nacional del Juego de Estados Unidos (Strong), anunció los juegos que han sido incluidos en su Salón de la Fama en 2019. De este modo, Mario Kart de Nintendo, Mortal Kombat de Midway Games, Solitario de Windows y Colossal Adventure formarán parte de la institución.

Los cuatro títulos fueron parte de una selección de 12 finalistas que incluía juegos como Half-Life, Nba 2K, Sid Meier's Civilization, Candy Crush Saga, entre otros.

Microsoft incluyó por primera vez el Solitario de Windows 3.0, lanzado en 1990. Desde entonces, según el museo, se juegan 35,000 millones de partidas al año. El juego, que ha sido traducido a 65 idiomas, está presente en alrededor de mil millones de sistemas.

La organización también apreció la importancia de Mortal Kombat. Su exagerada violencia llevó a la creación de clasificación por edades en Estados Unidos, lo que también sirvió para desestimar la idea de que los videojuegos son exclusivos para niños.

El museo se creó en 1968 como El Museo de la Fascinación de Margaret Woodbury Strong y estaba formado por la colección de objetos, especialmente muñecos, de su fundadora. En 2009, lanzó el Centro Internacional para la Historia de los Juegos Electrónicos y comenzó a incluir videojuegos y materiales relacionados con el sector. En 2015, abrió su Salón de la Fama, que se estrenó con el ingreso de Doom, Pac-Man, Pong, Super Mario Bros., Tetris y World of Warcraft.

Desde entonces, cada año son galardonados juegos con gran impacto, como Grand Theft Auto III, Space Invaders, The Legend of Zelda, entre otros.