



Ubisoft podría convertirse en la primera compañía importante de videojuegos que trabaja con blockchain

Ubisoft se asoció con Ultra, una plataforma de juegos basada en DLT que podría describirse de forma justa como Steam en blockchain. Los usuarios pueden ganar monedas digitales, comprar juegos y revenderlos.

Ubisoft es una compañía importante de juegos, responsable de la franquicia Assassin's Creed, Far Cry, y otros éxitos comerciales. La compañía sabe cómo comercializar juegos que la gente realmente aprecia.

El enfoque profesional a escala del desarrollo de videojuegos dentro de un paradigma de blockchain no es muy común. La mayoría de los juegos de blockchain hoy en día son desarrolladores de proyectos de pasión o empresas comerciales a pequeña escala.

Quizás debido a la asociación de la tecnología con la incertidumbre regulatoria, las grandes compañías de juegos mantienen principalmente blockchain al alcance de la mano, excepto que ahora Ubisoft se convertirá en un productor de bloques en la cadena de bloques UOS asociada a Ultra.

Supuestamente, este movimiento busca prestar más confianza a UOS, ya que Ubisoft es una compañía establecida, y su hardware ahora es parte del ecosistema que aprueba las transacciones en tokens UOS que son confirmadas por otros productores de bloques. Tampoco es demasiado imaginativo suponer que Ubisoft podría comenzar a desarrollar juegos dependientes de blockchain para la plataforma Ultra.

Mientras tanto, Ubisoft está prestando su hardware y credibilidad en apoyo a un nuevo proyecto de juegos criptográficos.