Si ya has comprado tu placa Arduino, lo que sigue es descargar el IDE y comenzar a trabajar, sin embargo, algunas veces la instalación de los drivers no sale como se planea y es necesario realizar algunas acciones para solucionarlo.

Primero, descarga el IDE desde la página oficial de Arduino, puedes descargarlo para Windows, Mac OS o Linux.

Para el caso de Windows, aparecen tres opciones, el instalador, en carpeta ZIP o app para windows 8.1 o 10. La opción más simple es descargar el instalador, ya que al ejecutarlo, automáticamente instala los drivers. Hasta aquí, todo debería funcionar correctamente, pero si ejecutas el IDE y no aparece tu placa, busca en el administrador de dispositivos si aparece, para esto nos dirigimos a propiedades del equipo y del lado izquierdo damos clic en Administrador de dispositivos.

Si aparece como en la imagen de arriba, como USB2.0-Serial, quiere decir que los drivers no están instalados, debería aparecer como Arduino COM o Serial COM.

Para instalar los controladores, damos doble clic al dispositivo o clic secundario, y actualizar controlador.

Seleccionamos Buscar software de controlador en el equipo y elegimos la carpeta de drivers en donde se instaló el IDE de Arduino, generalmente en Archivos de programa x86, o si descargaste la versión ZIP, en la carpeta donde hayas extraído los archivos.

En caso de que aparezca un error con un mensaje que dice que Windows no encuentra

controladores para el dispositivo, lo más probable es que se trate de una placa china, aún más corriente que la genérica que sí acepta los drivers originales, esto debido a que el microchip es distinto.

Para este caso, tendremos que descargar el controlador para chip CH340, este es un microcontrolador cuadrado pequeño, soldado superficialmente. Puedes descargar los drivers para Windows, Mac y Linux.

Una vez descargado, en el caso de Windows, ejecutamos el archivo descargado y damos clic en Install



Ahora ya debe aparecer correctamente en el administrador de dispositivos como USB-SERIAL CH340 (COMX)



Por lo tanto, el IDE de Arduino ya debe reconocer la placa



Ahora puedes comenzar a trabajar. Si tienes algún problema, comentario o sugerencia déjalo en los comentarios!