

En la programación orientada a objetos, nos podemos encontrar con el término instanciación, que también significa ejemplificación y se define como la creación de una instancia o ejemplar de una clase.

En el siguiente ejemplo se muestra un diseño de un objeto, hay que aclarar que no se trata de un objeto en sí y que se trata de una clase para un objeto por lo que no se le asignó memoria;

```
class Employee
{
 public Employee (string firstName, string lastName, int age,
doublépayRate)
 {
 this.firstName = firstName;
 this.lastName = lastName;
 this.age = age;
 this.payRate = payRate;
 }
 protected string firstName;
 protected string lastName;
 protectedint age;
 protected double payRate;
 public double Calculatepay (inthoursWorked)
 {
 return (payRate * (double) hoursWorked);
 }
```



```
}
Se tiene que declarar una instancia de la clase para poder utilizarla;
    publicstaticvoidmain()
    {
                  Employee emp = new Employee ("Ana", "Lopez", 22,
    65);
    }
```



Aquí, emp se declara como Employee y se instanció con el operador new.

La variable emp representa una instancia de la clase Employee y se considera como objeto Employee.