



En la programación orientada a objetos, nos podemos encontrar con el término instanciación, que también significa ejemplificación y se define como la creación de una instancia o ejemplar de una clase.

En el siguiente ejemplo se muestra un diseño de un objeto, hay que aclarar que no se trata de un objeto en sí y que se trata de una clase para un objeto por lo que no se le asignó memoria;

```
class Employee
{
    public Employee (string firstName, string lastName, int age,
    double payRate)
    {
        this.firstName = firstName;
        this.lastName = lastName;
        this.age = age;
        this.payRate = payRate;
    }
    protected string firstName;
    protected string lastName;
    protected int age;
    protected double payRate;
    public double Calculatepay (int hoursWorked)
    {
        return (payRate * (double) hoursWorked);
    }
}
```



```
}
```

Se tiene que declarar una instancia de la clase para poder utilizarla;

```
publicstaticvoidmain()
```

```
{
```

```
Employee emp = new Employee ("Ana", "Lopez", 22,  
65);
```

```
}
```



Aquí, emp se declara como Employee y se instanció con el operador new.

La variable emp representa una instancia de la clase Employee y se considera como objeto Employee.