

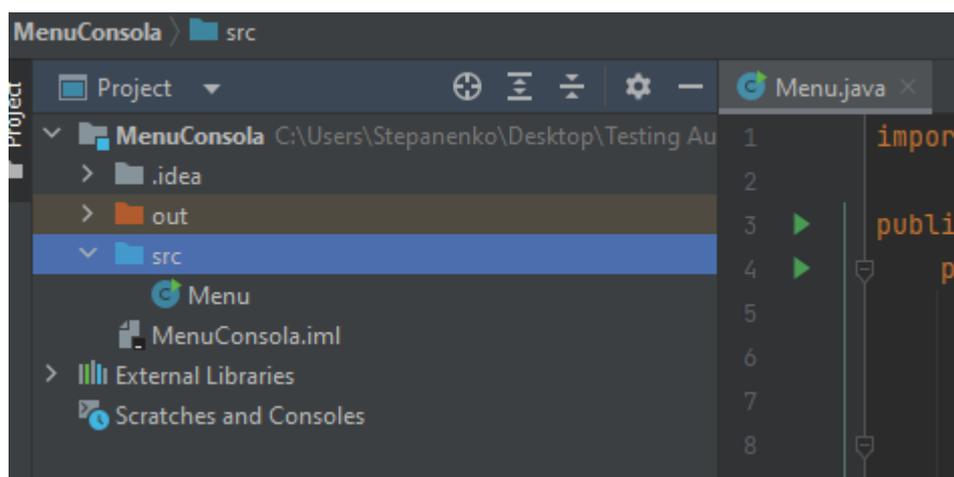


En este tutorial utilizaremos el IDE [IntelliJ IDEA](#) para la compilación de nuestro código, pero puedes utilizar el software de tu preferencia.

Crearemos un código que nos permita simular un menú de opciones para que el usuario elija entre 4 opciones, incluyendo salir del programa. Para esto, utilizaremos un ciclo do while y un switch case para elegir las opciones del menú.

## Tutorial para crear menú en consola con Java

Para comenzar, creamos una clase, en este caso, llamada Menu.java, donde colocaremos nuestro código.



El código que utilizaremos es el siguiente:

```
import java.util.Scanner;

public class Menu {
    public static void main(String[] args) {
```



```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int opcion;

do {
    System.out.println("Menú:");
    System.out.println("1. Opción 1");
    System.out.println("2. Opción 2");
    System.out.println("3. Opción 3");
    System.out.println("4. Salir");
    System.out.print("Elige una opción: ");

    opcion = scanner.nextInt();

    switch (opcion) {
        case 1:
            System.out.println("Has elegido la Opción
1");
            break;
        case 2:
            System.out.println("Has elegido la Opción
2");
            break;
        case 3:
            System.out.println("Has elegido la Opción
3");
            break;
        case 4:
            System.out.println("Saliendo del
programa");
            break;
    }
}
```



```
                default:
                    System.out.println("Opción no válida.
Inténtalo de nuevo.");
                }
            } while (opcion != 4);

            scanner.close();
        }
    }
```

Se utiliza la clase scanner para obtener los datos de entrada del usuario, que en este caso, se almacenarán en una variable de tipo entero llamada «opcion». Todo esto dentro de la clase pública que creamos, «Menu».

Con un ciclo Do while, especificamos que obtenga la entrada de datos del usuario y ejecute cada caso según se requiera, mientras opción sea distinta a 4. En caso de que el usuario ingrese 4, aparece el mensaje «Saliendo del programa» y se detiene la ejecución del mismo.

Si se ingresa un número distinto de 1, 2, 3 o 4, se muestra el mensaje por default de opción no válida.



## Cómo crear un menú en consola con el lenguaje de programación Java

```
Menú:  
1. Opción 1  
2. Opción 2  
3. Opción 3  
4. Salir  
Elige una opción: 2  
Has elegido la Opción 2  
Menú:  
1. Opción 1  
2. Opción 2  
3. Opción 3  
4. Salir  
Elige una opción: 4  
Saliendo del programa
```

Si tienes alguna duda o comentario, déjalo aquí abajo.