



En este tutorial se creará un programa en lenguaje de programación Java que calcule el Teorema de Pitágoras a partir de los datos ingresados por el usuario.

Para este ejemplo se usó el IDE IntelliJ IDEA, pero puedes usar el de tu elección.

Código para calcular el Teorema de Pitágoras en Java

El Teorema de Pitágoras establece que para los catetos de longitud a y b , la medida de la hipotenusa será c , por lo que la fórmula sería: $a^2 + b^2 = c^2$. De este modo, para obtener la hipotenusa se tiene: $c = \text{raíz cuadrada de } a^2 + b^2$.

El código queda de la siguiente forma:

```
import java.util.Scanner;

public class Pitagora {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.println("Ingresa la longitud del cateto 'a':");
        double catetoA = scanner.nextDouble();

        System.out.println("Ingresa la longitud del cateto 'b':");
        double catetoB = scanner.nextDouble();

        double hipotenusa = calcularHipotenusa(catetoA, catetoB);
        System.out.println("La longitud de la hipotenusa es: " +
            hipotenusa);
    }
}
```



```
public static double calcularHipotenusa(double a, double b) {  
    return Math.sqrt(a * a + b * b);  
}  
}
```

Se pide al usuario ingresar los valores de los catetos a y b, que se guardarán en las variables de tipo double *catetoA* y *catetoB*.

Después, se llama a la función *calcularHipotenusa*, que realiza la operación raíz cuadrada de $a*a + b*b$, que sería el equivalente a la raíz de la suma de los cuadrados. Luego muestra el resultado en pantalla.



Si requieres algún programa en específico, no dudes en [contactarnos aquí](#) para una cotización.

Si tienes alguna duda o comentario, déjalo aquí abajo!