



En este tutorial haremos un convertidor de divisas lo más sencillo posible, utilizando una estructura case y 3 operaciones (3 divisas).

Utilizaremos un Enum para almacenar las 3 divisas, en este caso son dólares, yenes y euros, para convertir todas a pesos.

En el panel frontal utilizaremos un control numérico para establecer la cantidad de pesos, el Enum y un indicador numérico para el resultado.



El enum se conecta a la estructura Case, automáticamente se colocan como casos, las constantes del enum.

En cada caso, sólo irá la operación correspondiente al cambio de divisas, los resultados de las tres operaciones se conectarán al indicador numérico, fuera del case.



Por ejemplo, para convertir pesos a dólares, tomando en cuenta que un dólar es igual a 13.5 pesos, la operación es pesos por 13.5, luego se imprime en el indicador de resultado.

Es importante aclarar que las operaciones deben ir dentro de cada caso, porque es una operación especial para lo que se requiere hacer, mientras que el indicador de resultado debe ir afuera, igual que el control de Pesos, ya que éstos son variables globales, es decir, que se pueden utilizar para los tres casos y no es necesario meterlos a cada uno.

Para los siguientes casos se hacen las operaciones pertinentes y el programa queda listo para funcionar.

Se puede arreglar con un ciclo while y agregando más funciones, ya depende de cada programador.