



Tutorial para crear un programa en C++ que calcule la hipotenusa de un triángulo

Para este tutorial se utilizó el IDE WxDevC++, pero puedes usar el compilador de tu elección. El código creado para este programa calculará la hipotenusa de un triángulo, de acuerdo al Teorema de Pitágoras, que especifica:

$$a^2 + b^2 = c^2$$

El código creado para resolver esta ecuación es el siguiente:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <stdlib.h>

using namespace std;

double calcularHipotenusa(double cateto1, double cateto2) {
    return sqrt(cateto1 * cateto1 + cateto2 * cateto2);
}

int main() {
    double cateto1, cateto2;

    cout << "Ingrese el valor del primer cateto: ";
    cin >> cateto1;

    cout << "Ingrese el valor del segundo cateto: ";
    cin >> cateto2;

    double hipotenusa = calcularHipotenusa(cateto1, cateto2);
```



```
    cout << "El valor de la hipotenusa es: " << hipotenusa <<
endl;
    system("pause()");
    return 0;
}
```

Se creó una función llamada *calcularHipotenusa* en la que se calcula la raíz cuadrada de los valores proporcionados por el usuario para el *cateto1* y *cateto2*.

Se solicita al usuario ingresar los valores correspondientes para almacenarlos en las variables de tipo *double* *cateto1* y *cateto2*, y posteriormente mostrar el resultado.

Se utiliza la función «*pause()*» del sistema operativo para hacer una pausa durante la ejecución del programa. Para esto es necesario incluir la librería *stdlib.h*.



Si tienes alguna duda o comentario, déjalo aquí abajo!