En este programa el objetivo es que el usuario pueda elegir el número de pisos que tendrá una pirámide construida con asteriscos, este en un buen ejercicio para el uso de ciclos for.

El programa preguntará al usuario el número de pisos o renglones que tendrá la pirámide y, por ejemplo, si el usuario escribe 5, el resultado será el siguiente:

```
    *
   ***
  *****
 *******
*********
```

El código es:

```
//Codigo para creacion de piramides www.masterhacks.net
#include <stdio.h>

int main()
{
   int num, a, b, d;

   printf("Escriba el numero de renglones para la piramide ");
   scanf("%d",&b);

   temp = n;
```

```
    for ( num = 1 ; num <= b ; num++ )
    {
       for ( a = 1 ; a < d ; a++ )
          printf(" ");

       d--;

       for ( a = 1 ; a <= 2*num - 1 ; a++ )
          printf("*");

       printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

En el programa se utilizan 4 variables enteras y dos ciclos for para asignar el lugar correcto a cada asterisco.