



En este programa, se ingresan cinco datos numéricos, el programa tendrá que calcular el promedio de dichos números siempre y cuando sean positivos.

El código del programa es el siguiente:

```
//Programa para encontrar el promedio de los numeros positivos
```

```
#include <stdio.h>
main()
{
    float d, u, t, c, q, x, prom, cal;
    printf("Ingrese una opcion");
    printf("\n1.- Para ingresar los 5 datos");
    printf("\n2.- Para salir");
    printf("\n\n");
    scanf("%f", &x);
    if (x==1)
    {
        printf("\nIngrese primer dato:");
        scanf("%f", &u);
        if (u>0)
        {
            x=u;
            cal=1;
        }
    }
}
```



```
printf("\nIngrese segundo dato:");
scanf("%f", &d);
if (d>0)
{
x=x+d;
cal=cal+1;
}
printf("\nIngrese tercer dato:");
scanf("%f", &t);
if (t>0)
{
x=x+t;
cal=cal+1;
}
printf("\nIngrese cuarto dato:");
scanf("%f", &c);
if (c>0)
{
x=x+c;
cal=cal+1;
}
printf("\nIngrese quinto dato:");
scanf("%f", &q);
if (q>0)
{
x=x+q;
cal=cal+1;
}
prom=x/cal;
printf("\n El promediode los positivos es: %.2f", prom);
```



```
    }  
    if (x==2)  
    {  
        printf("\nHasta luego");  
    }  
  
    getchar();  
    getchar();  
}
```

Se declaran las variables de tipo flotante que se utilizarán durante todo el programa, y para el menú se muestran dos opciones, ingresar los datos o salir, esto mediante los números 1 y 2.

Al ingresar el 2, se utiliza una condición if que almacena este valor en la variable x, se muestra un mensaje de despedida y después de una pausa se cierra el programa.

Si x es igual a 1, el programa comienza a pedir los datos. Con otra condición if, se evalúa si el dato ingresado es mayor a 0, si es así, se almacena el valor en la variable cal y se aumenta el valor de 1 a la variable x, de modo que se vayan acumulando los valores. En caso de que el valor ingresado sea menor a cero, simplemente se omite dicho valor.

Al ingresar los cinco datos, sólo se realiza la operación correspondiente para promediar y se imprime en la pantalla.

Se puede apreciar un video del programa funcionando aquí: