



## Uso de scanf en el lenguaje de programación C

En el lenguaje C, dentro de la librería <stdio.h> existen dos comandos básicos, printf, que nos sirve para mostrar texto en pantalla y scanf, que nos sirve para almacenar texto ingresado por el teclado.

Para usar el comando scanf, se pone entre comillas el tipo de texto que se va a almacenar, ya sea entero (%d), flotante (%f), carácter (%c) o cadenas de texto (%s). Seguido de una coma (,) un signo ampersand (&) y el nombre de la variable donde se va a almacenar, ésta variable ya debió estar declarada anteriormente.

La sintaxis es;

```
scanf(<<%d>>, &var);
```

Aquí, se sabe que se está guardando una variable llamada var, de tipo entero.

Un ejemplo sencillo del uso de scanf en un programa sería el siguiente;

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int num;
    printf("Ingresa tu edad");
    scanf("%d", &num);
    printf("Tu edad es %d", num);
    getchar();
    return 0;
```



```
}
```

Aquí, se almacena la edad del usuario en la variable num, que debe estar declarada al inicio del programa, luego se muestra en el segundo printf, recuerda que el texto a mostrar va entre comillas, incluyendo el tipo de variable, en este caso %d, después de las comillas va una coma y el nombre de la variable que se quiere mostrar.

Luego se pone un getch para hacer una pausa para poder leer el programa y un return 0 para finalizar.