



En este tutorial veremos cómo crear un programa en Java que haga suma, multiplicación, resta o división a partir de dos números dados. Para este tutorial, utilizaremos el entorno de programación de código abierto IntelliJ IDEA.

Tutorial para hacer una suma

En la carpeta *src*, crearemos un paquete llamado *OperacionesAritmeticas* y dentro de ese paquete, crearemos una clase Java llamada *Operaciones*. Si tienes dudas de cómo crear un nuevo proyecto en IntelliJ IDEA y crear paquetes y clases, puedes ver [este tutorial](#).



Utilizaremos el comando *system.out.println* para mostrar un mensaje, en este caso, solicitar el primer número que se sumará. Después, utilizaremos la utilidad *Scanner*, que se usa para obtener información tecleada por el usuario. Esta clase se encuentra en el paquete *java.util*. Al escribir *Scanner* en el editor, presionamos enter en el cuadro de sugerencias para importar el paquete.

Entonces, declaramos la variable de tipo entero *num1* con el valor que el usuario ingrese mediante *scanner.nextInt()*.

El código completo es el siguiente:

```
package OperacionesAritmeticas;

import java.util.Scanner;

public class Operaciones {
    public static void main (String arg[]){
```



```
//Realizar una suma de 2 números
System.out.println("Ingrese el primer numero");
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
int num1 = scanner.nextInt();

System.out.println("Ingrese el segundo numero");
int num2 = scanner.nextInt();

int total = num1 + num2;

System.out.println("La suma total es:" + total);

    }
}
```

Como se observa en el código, el segundo número se almacena en la variable *num2*. Después de esto, se declara otra variable entera para el resultado llamada *total*. Esta variable se compone de la suma de *num1* y *num2*. Después, se imprime el resultado, agregando una cadena de texto y para agregar la variable del resultado, se agrega el signo + y el nombre de la variable.

Al ejecutar el programa, se obtiene el resultado de la siguiente forma:



Para realizar una resta o una multiplicación, simplemente se cambia el signo de la operación en la declaración de la variable *total*, siendo «-» para resta o «*» para multiplicación. Para el



caso de la división, puede cambiarse únicamente el signo por «/». Sin embargo, en este caso es recomendable utilizar variables de tipo *double*, ya que se puede obtener un resultado con números decimales.

Código para división

```
package OperacionesAritmeticas;

import java.util.Scanner;

public class Operaciones {
    public static void main (String arg[]){
        //Realizar una suma de 2 números
        System.out.println("Ingrese el primer numero");
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        double num1 = scanner.nextDouble();

        System.out.println("Ingrese el segundo numero");
        double num2 = scanner.nextDouble();

        double total = num1 / num2;

        System.out.println("La suma total es:" + total);

    }
}
```



```
}
```

Se puede notar que aparte de declarar las variables como `double`, es necesario asignar este atributo a la clase *Scanner*.

Si requieres algún programa en específico, no dudes en [contactarnos aquí](#) para una cotización.

Si tienes alguna duda o comentario, déjalo aquí abajo.